

DFY

SCV

IN

DRUG FREE YOUTH IN SANTA CLARITA VALLEY

FOLLETO DE ACTIVIDADES
E INFORMACION PARA
EL ESTUDIANTE

Versión en inglés disponible en
www.dfyinscv.com

Este folleto incluye:

*Información para los
estudiantes acerca de*

- los riesgos de los cigarrillos
electrónicos, los vaporizadores
y la marihuana*
- preguntas de discusión*
- actividades para los
estudiantes*

5^o
Grado

BUENAS DECISIONES

DFY in SCV (Juventud sin Drogas en el Valle de Santa Clarita) es un programa antidrogas gratuito y voluntario, con base en los planteles educativos: en escuelas primarias, secundarias y preparatorias.

La misión del programa DFY in SCV es educar y capacitar a los estudiantes para que tomen buenas decisiones, orientándolos hacia comportamientos positivos y sanos.

El esquema de estudios para cada grado equipa a los estudiantes con habilidades para toda la vida sobre cómo combatir la influencia negativa por parte de sus compañeros, y provee estrategias fáciles de recordar para decir no a las drogas y al alcohol.

 La Ciudad de
SANTA CLARITA

www.dfyinscv.com

 DFYinSCV/Facebook

 DFYinSCV

TABACO Y ALCOHOL

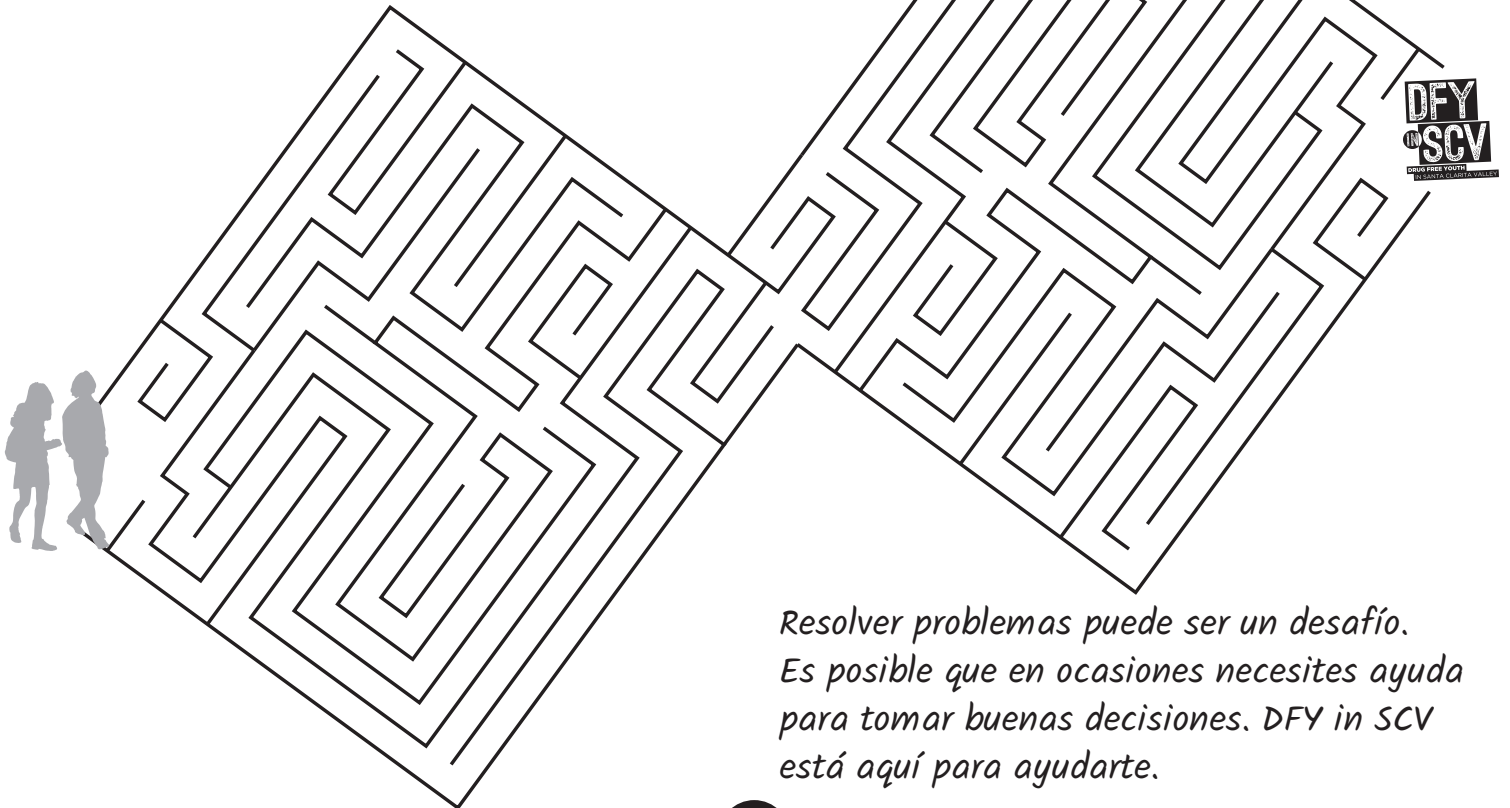
Alcohol y tabaco

El alcohol es la droga más usada por los adolescentes. Sin embargo, su compra y consumo son solo legales para los autos mayores de 21 años. Sin importar la edad, consumir alcohol prede tener efectos negativos en las salud.

El alcohol es un depresivo que vuelve más lento el cerebro, haciendo a su vez que la persona tenga dificultad al caminar, visión borrosa, problemas del habla, reacción más lenta y problemas de memoria. Al igual que otras drogas, el alcohol disminuye tu habilidad de pensar claramente y de tomar **buenas decisiones**.

DESAFÍO

¿Puedes encontrar el camino a DFY in SCV?



Resolver problemas puede ser un desafío. Es posible que en ocasiones necesites ayuda para tomar buenas decisiones. DFY in SCV está aquí para ayudarte.

CIGARRILLOS ELECTRÓNICOS Y VAPORIZADORES

¿Qué es un cigarrillo electrónico?

Los cigarrillos electrónicos (o **e-cigarrillos**) y las **plumas de vapeo** son dispositivos que se han vuelto populares recientemente. Aunque funcionan con baterías, a menudo están diseñados para replicar los efectos de los **cigarrillos** regulares.

Los cigarrillos electrónicos y las plumas de vapeo no queman tabaco, lo que significa que los usuarios no inhalan las mismas cantidades de alquitrán y monóxido de carbono como con los cigarrillos tradicionales.

En cambio, los fumadores compran botellas de **e-líquido** (o **e-jugo**), el cual puede contener **nicotina**, materiales tóxicos, saborizante y partículas muy finas que pueden ser inhaladas profundamente en los pulmones.

Algunas de las botellas de líquido para vapear, incluso las más pequeñas, pueden contener suficiente nicotina para matar a un adulto.

Dicho líquido es tóxico aunque tenga sabor a fruta, dulces, u otras comidas apetecibles a los niños. A menudo tienen imágenes de chocolate, pastelillos o incluso helado en sus etiquetas. Sin embargo, la mayoría contienen nicotina que puede convertirlos en venenosos. Quienes los consumen pueden pensar que es más seguro que fumar, pero los efectos son los mismos.

Las agencias de control de envenenamiento han visto un aumento en el número de llamadas de emergencia relacionadas con envenenamiento por **líquido** de cigarrillos electrónicos en víctimas tan jóvenes como preescolares.



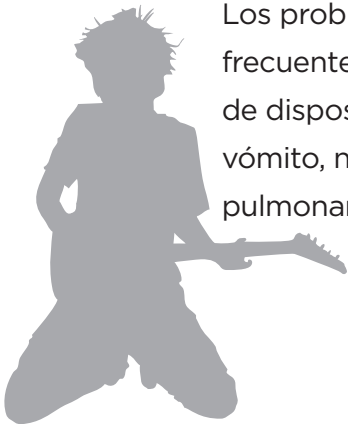
DATO:

La nicotina inhalada y exhalada en cigarrillos electrónicos es tan dañina para tu salud—así como para otros a tu alrededor—como la nicotina en el humo de un cigarrillo regular.



Consecuencias de salud debido al uso de los cigarrillos electrónicos y vaporizadores

Las encuestas han demostrado que muchas personas creen que los vaporizadores son una alternativa inofensiva al tabaco.



Los problemas de salud más frecuentes relacionados con el uso de dispositivos electrónicos son vómito, náuseas y enfermedades pulmonares. Cuando los fumadores inhalan los **químicos**, los gases y partículas son absorbidos a través de sus pulmones, dañando el tejido pulmonar,

causando inflamación y afectando la habilidad del organismo para combatir infecciones respiratorias.

Cuanto más alta sea la dosis de nicotina, más alta será la presión arterial y el ritmo cardíaco. Lo cual puede ocasionar un ritmo cardíaco anormal, conocido como **arritmia**. En algunos casos, grandes cantidades de nicotina han causado insuficiencia cardíaca e incluso la muerte.

Otros riesgos de salud pueden incluir un deterioro en el crecimiento del cerebro, adicción, y mayores probabilidades de probar otras sustancias tales como el alcohol, cigarrillos y la marihuana en un futuro.

Los cigarrillos electrónicos se han comercializado como una forma para ayudar a los fumadores a dejar de fumar, sin embargo, se ha demostrado que hay en realidad un alto riesgo para la salud en quienes usan vaporizadores, así como en quienes los rodean.

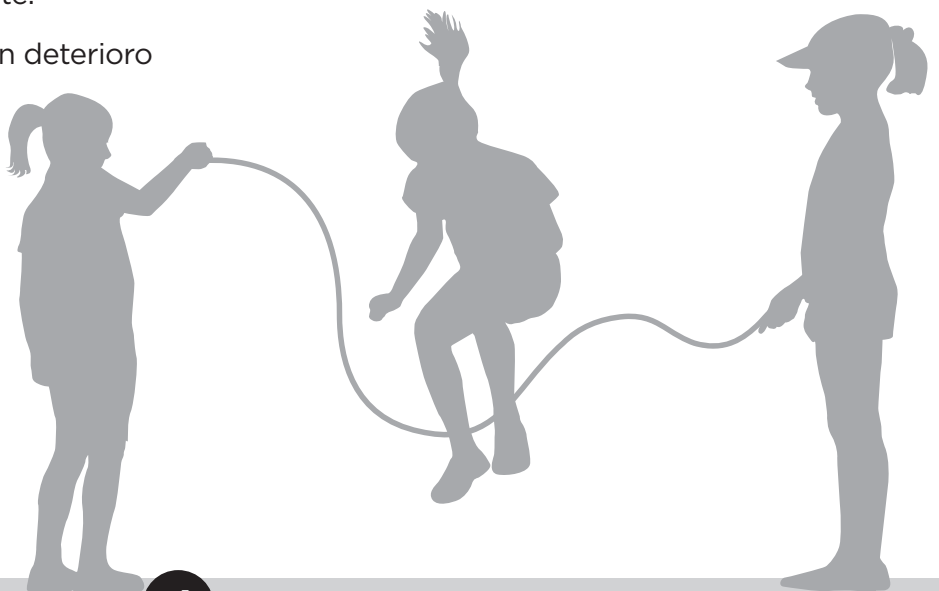


Al igual que el humo de tabaco, el vapor de segunda mano que contiene nicotina puede causar complicaciones a la salud para todos los que lo respiran directa o indirectamente.

ACTIVIDAD

En lugar de consumir drogas, aquí hay cinco cosas que me gustaría hacer con mis amigos:

1. _____
2. _____
3. _____
4. _____
5. _____



***Vamos a ver que tanto has aprendido acerca del tabaco,
los cigarrillos electrónicos y los vaporizadores.***

Instrucciones: Llena los espacios, tacha o circula la respuesta correcta en cada opción.

1. Nombra tres problemas de salud derivados de fumar:
 1. _____
 2. _____
 3. _____
2. FALSO O VEDADERO: Es saludable usar cigarrillos electrónicos.
3. FALSO O VEDADERO: Es saludable consumir cigarrillos electrónicos cerca de los niños.
4. FALSO O VEDADERO: La nicotina en el e-líquido es mejor que la nicotina del tabaco.
5. Los cigarrillos electrónicos originalmente fueron comercializados para ayudar a los fumadores a:
 - A. Dejar el hábito de fumar y empezar un hábito de vapear.
 - B. Probar otra forma de empezar nuevos hábitos.
 - C. Dejar de fumar.
6. La edad límite para que alguien en California pueda comprar y usar cigarrillos electrónicos o plumas de vapeo legalmente es:
 - A. Cualquier edad si tienes suficiente dinero para comprarlos.
 - B. Una vez que tengan su licencia de manejar.
 - C. 21 años de edad.
7. Escribe una estrategia que puedes usar para resistirte a la presión por parte de otros para que pruebes los cigarrillos electrónicos.

8. Escribe tres razones por las cuales es una buena idea mantenerte sin fumar.
 1. _____
 2. _____
 3. _____
9. El alcohol es un depresivo. ¿Cómo afecta a tu cerebro un depresivo?
 - A. Volviendo más lento el cerebro, haciendo difícil el actuar y pensar claramente.
 - B. Afectando tu balance y tu habilidad de caminar derecho.
 - C. Empañando tu visión y afectando tu forma de hablar.
 - D. Todos los incisos.

MARIHUANA

La **marihuana** es una droga muy controversial, la cual puede alterar la mente al ser fumada o ingerida.

Contiene tetrahidrocannabinol o **THC**, el cual es un químico poderoso que altera la mente de las personas. Cuando la marihuana es fumada, el THC pasa rápidamente a través de los pulmones al torrente sanguíneo y al cerebro. Al conectarse con los receptores de las células nerviosas en las partes del cerebro que controlan la percepción sensorial (oído, vista, gusto, olor, y tacto), causa la narcotización por marihuana. El THC también se conecta con los receptores de las células nerviosas en otras partes del cerebro, afectando el pensamiento, la memoria, la coordinación, y la concentración, lo que puede causar desagradables efectos secundarios, tales como:

- dificultad para pensar y resolver problemas
- problemas de memoria y aprendizaje
- falta de balance y coordinación
- percepción distorsionada

Estar bajo la influencia de la marihuana puede hacer de algo tan sencillo como manejar, cruzar la calle, montar en bicicleta o cuidar de un niño algo muy peligroso.

¿Qué pasa cuando te drogas?

La marihuana es una droga que **altera la mente**, y es considerada un alucinógeno. Un alucinógeno es una droga que causa que quienes la consumen vean imágenes, escuchen sonidos y tengan sensaciones, que aunque parecen muy reales en realidad no existen. La marihuana hace que la percepción de su entorno se intensifique y distorsione. Los colores pueden parecer más brillantes, la música puede volverse hipnótica y las cosas tristes pueden parecer perturbadoramente divertidas. La marihuana afecta a cada persona de una forma diferente. Quien la usa no sabe con certeza la potencia del THC en ella hasta después de haberla fumado. Puede ser que tengan cambios bruscos de temperamento, antojos por ciertas comidas o perciban imágenes grotescas. Ya sea que la reacción sea positiva o negativa, estos efectos pueden ser temporales, y a su vez pueden ser muy traumáticos.

ACTIVIDAD

Hay estudios que demuestran que los jóvenes piensan que la marihuana no es dañina debido a que en algunos estados es legal su compra y consumo para los adultos.

¿Qué opinas?

DAÑINA NO DAÑINA

Explica tu respuesta: _____

MARIHUANA

Efectos a corto plazo

- La marihuana hace que sea más difícil concentrarse y mantener la noción del tiempo. Quienes la consumen experimentan pérdida de la memoria a corto plazo y problemas al resolver problemas.
- La marihuana acelera el ritmo cardiaco y la presión sanguínea. A algunas personas se les ponen los ojos rojos, les da mucho sueño o mucha hambre. También se pueden poner paranoicos, tener pesamientos irracionales y dudar de las intenciones de quienes los rodean.
- Al igual que con los cigarrillos, fumar marihuana puede dañar la garganta y los pulmones. El uso continuo puede causar tos frecuente, dificultad para respirar, resfriados frecuentes e infecciones respiratorias (aparato respiratorio y pulmones).

Efectos a largo plazo

Las personas que usan marihuana por largo tiempo pueden experimentar lo siguiente:

- **Cambios en el cerebro.** La marihuana puede dificultar la habilidad de recordar cosas simples, concentrarse y hacer varias cosas a la vez.
- **Problemas respiratorios.** El uso de la marihuana puede dañar el sistema respiratorio y causar mucosidad, tos crónica y bronquitis.
- **Problemas del sistema inmunológico.** El uso de la marihuana puede dificultar la habilidad natural del cuerpo para combatir infecciones.
- **Problemas emocionales.** Las personas que usan marihuana son más propensas a experimentar depresión, baja autoestima o ansiedad.

COMO AFECTA LA MARIHUANA TU CEREBRO

La ciencia ha comprobado que fumar marihuana con frecuencia puede impedir el desarrollo del cerebro, disminuir el rendimiento en el deporte y la escuela, y aumentar el riesgo a hacerse adicto.

HIPOTÁLAMO

Apetito y niveles hormonales

GANGLIOS BASALES

Control motor, planeación, comienzo y fin de acciones

ESTRIADO VENTRAL

Predicciones y sentido de recompensa

AMÍGDALA

Ansiedad, emoción y miedo

CORTEZA SOMATOSENSORIAL

Funciones cerebrales superiores e integración de información de los sentidos

HIPOCAMPO

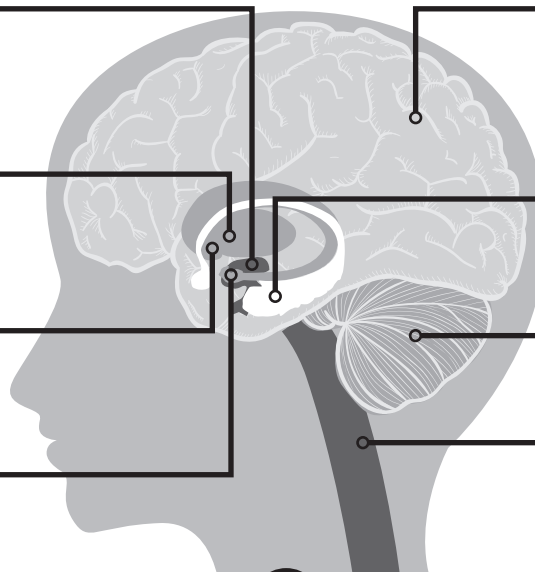
Memoria y aprendizaje de hechos, secuencias y lugares

CEREBELO

Control motor y coordinación

TRONCO ENCEFÁLICO/ MÉDULA ESPINAL

Reflejo del vómito y sensibilidad al dolor



Otros problemas

Cargos criminales. La mayoría de los estados tienen leyes contra el uso, cultivo y venta de marihuana. Bajo la ley federal de los Estados Unidos, la posesión de marihuana es castigada con hasta un máximo de \$1000 de multas y un año de cárcel, aunque sea la primera vez.

Problemas profesionales. Las personas sancionadas por **posesión** de marihuana pueden terminar con antecedentes penales que pueden perjudicar sus planes futuros para la universidad o para encontrar un trabajo.

Prueba de drogas. Los empleadores a menudo hacen pruebas de drogas como parte del proceso de contratación. La marihuana puede aparecer en una prueba de drogas varias semanas o meses después de su último uso.

Síntomas de abstinencia. Quienes consumen marihuana por largo tiempo y de repente dejan de hacerlo pueden tener síntomas de **abstinencia**. Pueden sentirse irritadas, ansiosas o deprimidas, tener problemas de insomnio o pérdida del apetito.

Uso médico de la marihuana

La Administración de Drogas y Alimentos de Estados Unidos (FDA) ha aprobado píldoras que contienen THC como una opción medicinal para las personas que sufren de dolor, náuseas, rigidez muscular o problemas de movimiento. Tomar THC en forma de píldora puede ayudar a estos pacientes a obtener alivio del dolor crónico. Todavía no hay suficiente información sobre el tema para saber si fumar marihuana es más útil para controlar el dolor que tomar THC en forma de píldora. Los científicos todavía están estudiando esto. Al igual que con cualquier **medicina**, es mejor seguir las instrucciones de un **médico** u otro profesional de la salud.

ACTIVIDAD

Vamos a mostrarle a todo el mundo que tomaremos la decisión correcta respecto a los cigarrillos electrónicos, vaporizadores y a la marihuana.

Diseña un póster

Revisa la información en las páginas 3 a la 8 y piensa en tres razones por las que vivir sin drogas es una buena opción de estilo de vida para ti.

Tu póster de compromiso debe incluir:

1. “¡PROMETO SER LIBRE DE DROGAS!”
2. Tu **promesa** de mantenerte libre de cigarrillos electrónicos, vaporizadores y marihuana.
3. Tres razones por las cuales es mejor vivir un **estilo de vida** sin drogas.

Ejemplos:

- Tu promesa de respetarte a ti mismo manteniendo tu cuerpo **saludable** y tu mente alerta.
 - Tu promesa de mantenerte activo por medio de actividades sociales, en la escuela, o con pasatiempos o deportes.
 - Tu promesa de ser el mejor de todos.
4. Agrega dibujos o recorta imágenes de revistas que muestren un estilo de vida saludable y cosas que disfrutes.
 5. Firma tu nombre y la fecha en la parte inferior del póster como una promesa de que tú y tus amigos se mantendrán **libres de drogas**.
 6. Cuelga el poster en tu salón o en tu casa durante la semana del listón rojo.



REDEFINE LO NORMAL

Todos hemos tenido días en los que nos sentimos desanimados, solitarios, tristes, o días en los que dudamos de nosotros mismos, pero afortunadamente, tu **autoestima** puede mejorar. Al cambiar tu forma de pensar sobre ti mismo, también puedes cambiar cómo te sientes. Cuando empieces a sentirte bien sobre quien eres, empezarás a sentirte **seguro** con las decisiones que tomas, y los que están cerca de ti también se sentirán mejor consigo mismos.

Las mejores formas de fortalecerte son:

- Piensa en algo que quieres hacer, traza un plan y empieza ya.
- Recuerda que tu mejor esfuerzo no significa que vas a ser perfecto.
- No te compares con nadie, cada quien sobresale de forma distinta
- Prueba nuevas actividades y celebra tus talentos.
- Sé amable contigo mismo.
- Cambia lo que puedas cambiar y acepta lo que no puedas cambiar.
- Siéntete orgulloso de tus ideas y opiniones. Que no te dé miedo expresarlas.
- Haz la diferencia al ayudar a los demás. ¡Ofrécete como voluntario, contribuye, participa!

- Haz **ejercicio**. Sacarás el estrés y estarás más saludable.
- Relájate y diviértete.
- Pasa tiempo con tus seres queridos
- Encuentra amistades que tomen buenas decisiones y que hagan cosas saludables que todos disfruten.
- Siéntete satisfecho y acéptate tal y como eres.

Redefinamos lo normal al crear una cultura libre de drogas e influenciando a otros a tomar buenas decisiones.



ELECTRÓNICOS

No te conviertas en adicto a los aparatos electrónicos.

Cuando envías un texto a tus amigos o juegas videojuegos, tu cerebro libera un químico que te hace sentir bien, llamado dopamina. Tu cerebro libera dopamina cada vez que esperas una recompensa (como un puntaje o recibir un mensaje de texto de tu amigo), así que es fácil ver cómo alguien puede volverse adicto a los juegos y dispositivos **electrónicos**.



Además de quitarte tiempo valioso que podrías pasar con tu familia, amigos y trabajo escolar, este hábito también puede tener consecuencias adversas.

El uso prolongado de dispositivos electrónicos puede ocasionar depresión, ansiedad, falta de sueño y otros comportamientos poco saludables.

DESAFÍO

¡Deja de tocar teclas! Deja ese teléfono o tableta, apaga el televisor, apaga la computadora.

¿Puedes agregar a la siguiente lista más cosas divertidas que puedes hacer en lugar de usar electrónicos?

1. ***¡Noche de juegos!*** Invita a tus amigos a jugar cartas o juegos de mesa ¿Cuándo fue la última vez que jugaste Monopoly®?
2. ***¡Lee un libro!*** ¿Le has echado un vistazo a las nuevas adquisiciones de la biblioteca pública ultimamente?
3. ***Bicicleta o caminata.*** Explora los senderos o las montañas locales.
4. ***Voluntariado.*** Regístrese para ser

voluntario durante los eventos en tu ciudad o ayuda a un vecino necesitado.

5. ***¡Únete a un equipo o club!*** ¡O empieza uno!

6. _____

7. _____

8. _____

9. _____

10. _____



*¡Es hora de buscar palabras! ¡Cuántas palabras puedes encontrar?
Las respuestas se pueden encontrar hacia adelante, hacia atrás o diagonalmente.*

D R S Y A I M T Í R R A P Z M H L E X F
 E A B S T I N E N C I A S E I V A P O R
 E T H V Q D J J U A O L S O D I R E U Q
 S P I L B G C O D A I R A T N U L O V N
 T P R L S X A N I T O C I N V L W G S L
 I R C C A N A U H I R A M F R Q Z K H C
 L O G Y A M I T S E O T U A D W K K W R
 O M S T G C R I M I N A L E S V J T M K
 D E H H S Y X S A G O R D E D E R B I L
 E S E N O I C I S E D S A N E U B B A N
 V A M X S A M N M D S L Q U Í M I C O S
 I E T N E M A L E D N Ó I C A R E T L A
 D Z M E D I C O S O G I M A K P P K M D
 A D T C E R E B R O R N Z U I Q C E J K
 W K M N Q T Z Y Q E J E R C I C I O N S
 N Ó I S E S O P Z C G J M E D I C I N A
 S O L L I R R A G I C X L Í Q U I D O G
 T A R E L B A D U L A S W I T L U C C B
 C R P R O B L E M A Y H Q F H P T H C R
 Q K C N E L E C T R Ó N I C O S I V B T

Banco de palabras:

- ABSTINENCIA
- ALTERACIÓN DE LA MENTE
- AMIGOS
- ARRÍTMIA
- AUTOESTIMA
- BUENAS DECISIONES
- CEREBRO
- CIGARRILLOS
- CRIMINALES
- ELECTRÓNICOS
- ESTILO DE VIDA
- EJERCICIO
- LIBRE DE DROGAS
- LÍQUIDO
- MARIHUANA
- MEDICINA
- MÉDICO
- NICOTINA
- POSESIÓN
- PROBLEMA
- PROMESA
- QUERIDOS
- QUÍMICOS
- SALUDABLE
- SEGURO
- THC
- VAPOR
- VOLUNTARIADO

¡MANEJA ENFOCATE VIVE!

DESAFÍO

Tomar decisiones positivas también es importante cuando se trata de la seguridad de tráfico antes y después de clases. En los consejos de seguridad siguientes, marca la mejor decisión y tacha las opciones no tan sabias.

- Siempre cruza la calle:**
 - en el alto o el semáforo de la esquina
 - entre las líneas del cruce peatonal
 - en cualquier lugar si vas tarde
- Cuando un auto se aproxima al cruce peatonal es importante que:**
 - veas al chofer a los ojos
 - te asegures que el chofer te vea
 - crucés la calle muy, muy rápido
- Cruzar la calle mientras usas tus aparatos electrónicos nunca es bueno, a menos de que:**
 - estés enviándole un mensaje a tu mejor amigo
 - tengas tus audífonos mientras escuchas una buena canción
 - guardes todos tus aparatos electrónicos y pongas atención
- Siempre camina sobre la banqueta. De no haber banqueta es mejor caminar por la orilla:**
 - de frente al tráfico
 - de espaldas al tráfico
 - donde encuentres más Pokemones

BUENAS DECISIONES

- Antes de cruzar la calle debes:**
 - ver a la derecha, a la izquierda y a la derecha de nuevo para asegurarte de que no venga ningún auto
 - poner atención a los vehículos que están dando la vuelta o reversándose
 - cruza sin poner atención porque es responsabilidad de los conductores verte
- Nunca es bueno correr en la calle o entre autos estacionados porque:**
 - los conductores no pueden verte a tiempo
 - correr a la calle causa la mayoría de las muertes peatonales infantiles
 - el hombre araña puede lanzarse en picada a salvarnos
- Al caminar rumbo a la escuela y de regreso, es importante que:**
 - nunca camines solo
 - camines con un amigo, un familiar o vecino
 - acceptes un aventón de un extraño amigable
- Si está oscuro mientras caminas o hay baja visibilidad es mejor que:**
 - llevés puesta ropa blanca o de colores brillantes
 - llevés puesta ropa con reflectores
 - te escondas y asustes a quien vaya pasando
- Mientras esperas el autobús escolar debes:**
 - saber las reglas de seguridad de la parada, al abordar el autobús y al bajarte
 - estar al tanto de lo que está pasando a tu alrededor
 - sentirte orgulloso por haber tomado buenas decisiones

Consejos de seguridad para compartir con tus padres

Mientras manejas recuerda que:

La seguridad de los niños al cruzar la calle es nuestra prioridad principal

Siempre debes respetar el derecho de paso de todos los peatones.

VOLTEA HACIA ARRIBA

DESAFÍO

Puedes poner tu granito de arena y ayudar a reducir la incidencia de accidentes automovilísticos al convertirte en un peatón que voltea hacia arriba.

*Ordena las letras por palabra y revela el misterio en la parte posterior.
Escribe las letras que coinciden con el número de los espacios en el rectángulo.
(¡Tomamos buenas decisiones cuando escogemos conducir enfocarnos vivir!)*

1. TATCOONC LAUSIV

24	54	52	50					57		9			

2. DAIRAUG DE CERUC

34	25	53	14					42		51	61	39	10	

3. LATO

			2

4. DAUÍNSOO

4	28	49	21	29	13		

5. ATBOUÚS LEORSCA

			8		23			30	56		40		

6. TRÁFOIC

1		49			6	

7. TAEPÓN

	47			27	

8. MIANANDOC

	3	45	48		41		20

9. NALTIERN

	19				11	

10. SARGEL DE RADIEGSDU

							35		18	15		58		12

11. NIÑSO

	17		37	

12. SEÑSEAL

		26		22	7

13. BLTOISA

	31				

14. RUCEC LAONAEP

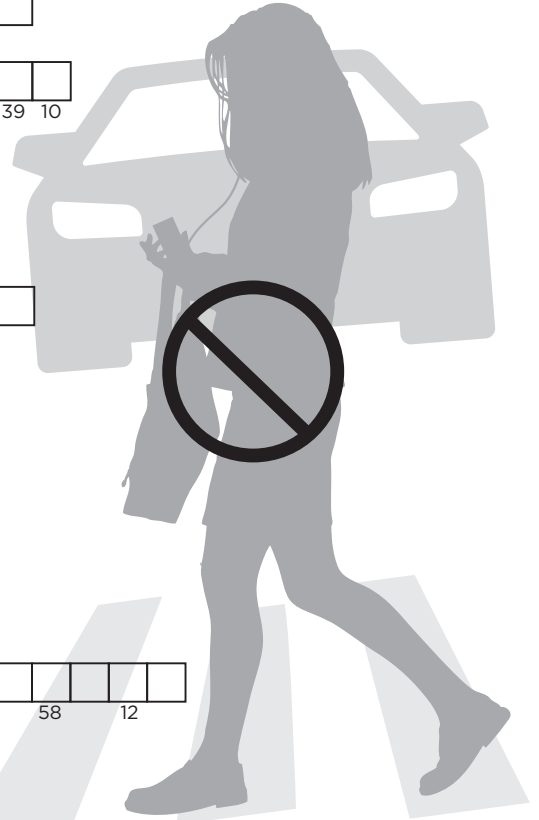
44	46		16					55			

15. MIRRA A SOMAB LOSDA

36							5		38		

16. HEVÍLUOC

59		60	32	43		33



*Toma buenas decisiones en cuanto al tráfico vehicular se refiere.
¡No camines distraído!*

Mensaje secreto

i																																						
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29									
	30	31	32	33	34	35	36	37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48	49	50	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60	61	!					

RESPUESTAS

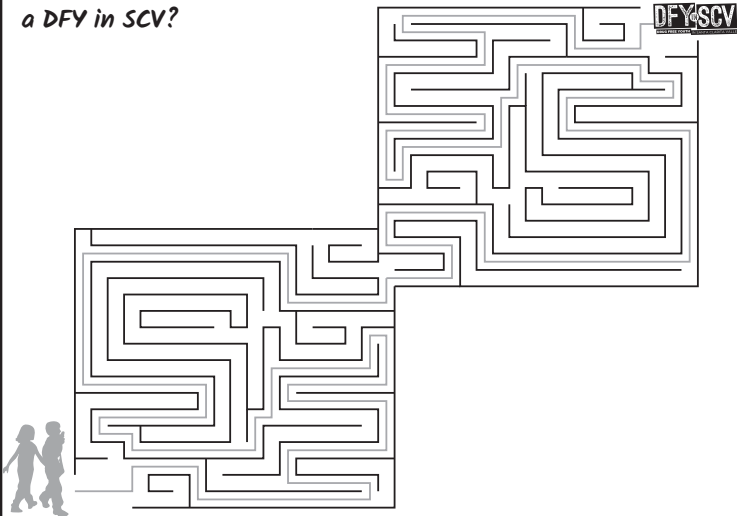
¿Pudiste resolver los retos con la información que aprendiste en este folleto?

Resolver problemas puede ser un desafío. Es posible que en ocasiones necesites ayuda para tomar buenas decisiones. DFY in SCV siempre está aquí para ayudarte. Has llegado a la página correcta para obtener las respuestas.

PÁGINA 2

Laberinto DFY in SCV

¿Puedes encontrar el camino a DFY in SCV?



PÁGINA 6

Prueba de repaso

1. CÁNCER, MAL ALIENTO, DIENTES AMARILLENOS.
2. FALSO. DE ESTA FORMA TAMBIÉN ESTÁS PONIENDO NICOTINA EN TU CUERPO.
3. FALSO. LOS E-LÍQUIDOS Y EL VAPOR DE SEGUNDA MANO SON PELIGROSOS PARA LOS NIÑOS.
4. FALSO. LA NICOTINA ES UN QUÍMICO QUE CAUSA CÁNCER.
5. C. DEJA DE FUMAR.
6. C. 21 AÑOS DE EDAD.
7. ¡CORRECTO! ¡BIEN POR TI!
8. BUENA FORMA DE PENSAR.
9. D. TODOS LOS INCISOS.

PÁGINA 11

Busca palabras del tabaco

D R S Y A I M T Í R R A P Z M H L E X F
 E A B S T I N E N C I A S E I V A P O R
 E T H V Q D J J U A O L S O D I R E U Q
 S P I L B G C O D A I R A T N U L O V N
 T P R L S X A N I T O C I N V L W G S L
 I R C C A N A U H I R A M F R Q Z K H C
 L O G Y A M I T S E O T U A D W K K W R
 O M S T G C R I M I N A L E S V J T M K
 D E H H S Y X S A G O R D E D E R B I L
 E S E N O I C I S E D S A N E U B B A N
 V A M X S A M N M D S L Q U Í M I C O S
 I E T N E M A L E D N Ó I C A R E T L A
 D Z M E D I C O S O G I M A K P P K M D
 A D T C E R E B R O R N Z U I Q C E J K
 W K M N Q T Z Y Q E J E R C I C I O N S
 N Ó I S E S O P Z C G J M E D I C I N A
 S O L L I R R A G I C X L Í Q U I D O G
 T A R E L B A D U L A S W I T L U C C B
 C R P R O B L E M A Y H Q F H P T H C R

PÁGINA 13

¡Voltea Hacia Arriba! Revoltijo de palabras

- | | |
|---------------------|--------------------|
| 1. CONTACTO VISUAL | 10. REGLAS DE |
| 2. GUARDIA DE CRUCE | SEGURIDAD |
| 3. ALTO | 11. NIÑOS |
| 4. AUDÍFONOS | 12. SEÑALES |
| 5. AUTOBÚS ESCOLAR | 13. SILBATO |
| 6. TRÁFICO | 14. CRUCE PEATONAL |
| 7. PEATÓN | 15. MIRAR A AMBOS |
| 8. CAMINANDO | LADOS |
| 9. LINTERNA | 16. VEHÍCULO |

Mensaje secreto:

¡TOMAMOS BUENAS DECISIONES CUANDO ESCOGEMOS CONDUCIR ENFOCARNOS VIVIR!

DFY IN SCV



BUENAS DECISIONES



SIMPOSIO DE RECURSOS PARA PADRES

VAPEO ENTRE ADOLESCENTES

LA HISTORIA DEL HUMO TÓXICO



DFY IN SCV

DRUG FREE YOUTH IN SANTA CLARITA VALLEY

APRENDA DE UN PANEL DE EXPERTOS SOBRE COMO MANTENER A SU ADOLESCENTE SEGURO.

MIÉRCOLES 23 DE SEPTIEMBRE A LAS 6:00 P.M. POR ZOOM
PARA MAYOR INFORMACIÓN VAYA A [DFYINSCV.COM/PARENT-ENGAGEMENT](https://dfyinscv.com/parent-engagement)



Información tomada de diversos recursos, incluyendo los siguientes:

www.cdc.gov

tobaccofreekids.org

kidshealth.org



DRUG FREE YOUTH IN SANTA CLARITA VALLEY

www.dfyinscv.com



(661) 250-3708



@dfyinscv